

SPIS TREŚCI

ROZDZIAŁ 1.

AUTORSKI SCHEMAT DZIAŁANIA Z KAŻDYM WYZWANIEM W VBA

- | | |
|---|----|
| 1.1. Rejestrator makr (godnie używany) da Ci dużo
dobrego kodu | 8 |
| 1.2. Świat obiektów Excela | 19 |
| 1.3. Wzorec matka-córki, czyli o recyklingu kodu
słów kilka | 22 |
| 1.4. Tworzysz UserForm i wszyscy Cię podziwiają! | 24 |
| 1.5. Autorski schemat działania z każdym wyzwaniem
w VBA | 30 |

ROZDZIAŁ 2.

FRAGMENTY KODU VBA, KTÓRE W DZISIEJSZYM ŚWIECIE WYPADA ZNAĆ

- | | |
|---|----|
| 2.1. Zaznaczenie wymarzonej kolumny | 35 |
| 2.2. Zamiana danych | 39 |
| 2.3. Zamiana liczby występującej w formie tekstu
na liczbę | 42 |

2.4. Wstawienie formuły „w miejscu”	47
2.5. Wstawienie formuły na końcu arkusza	53
2.6. Przejście do początku arkusza	57
2.7. Zmiana wielkości zaznaczenia	59
2.8. Formatowanie	61
2.9. Tabele	64
2.10. Tabele przestawne	69
2.11. Przeniesienie wybranych danych do nowego arkusza	73
2.12. Otwieranie pliku	77
2.13. Wybór pliku	78
2.14. Zamykanie pliku	79
2.15. Przejście po plikach w folderze	80
2.16. Wybór folderu z listy	82
2.17. Wybór pliku z listy	84
2.18. Wysyłka pliku Excela jako maila w Outlooku	86

ROZDZIAŁ 3.

„SMACZKI” ZMIENIAJĄCE ŻYCIE	89
3.1. Wyświetlanie na ekranie?	90
3.2. Komunikaty na pasku dolnym	91
3.3. Zakres podawany przez użytkownika	92
3.4. Czy znaleźliśmy tę komórkę?	93
3.5. Co zaczynasz, od razu zakończ	94
3.6. Drzewo obiektów to nie bez powodu drzewo	95
3.7. Zaznaczać czy nie zaznaczać?	96
3.8. Tablice	97
3.9. Jak NIE programować w VBA?	100