

Spis treści

O autorze	9
Wprowadzenie	11
O książce	11
Czym jest Ajax?	12
Dla kogo przeznaczona jest ta książka	13
Czego potrzebuję, aby skorzystać z tej książki?	13
Konwencje użyte w książce	14
 Część I Powtórka z technologii internetowych	15
Rozdział 1. Anatomia witryny internetowej	17
Krótka historia sieci Internet	17
Działanie sieci Internet	18
Podsumowanie	24
Rozdział 2. Pisanie stron internetowych w języku HTML	25
Wprowadzenie do HTML	25
Elementy strony HTML	28
Bardziej zaawansowana strona HTML	33
Niektóre użyteczne znaczniki HTML	35
Kaskadowe Arkusze Stylów (CSS) w dwie minuty	36
Podsumowanie	37
Rozdział 3. Wysyłanie żądań przy użyciu protokołu HTTP	39
Wprowadzenie do HTTP	39
Żądanie i odpowiedź HTTP	40
Formularze HTML	43
Podsumowanie	46

Rozdział 4. Programowanie po stronie klienta przy użyciu JavaScript ..	47
O języku JavaScript	47
Na samym dnie	49
Manipulacja danymi w JavaScript	60
Podsumowanie	63
Rozdział 5. Programowanie po stronie serwera przy użyciu PHP	65
Wprowadzenie do PHP	65
Osadzanie PHP w stronach HTML	66
Zmienne w PHP	68
Kontrola przebiegu programu	70
Podsumowanie	72
Rozdział 6. Krótkie wprowadzenie do XML	73
Wprowadzenie do XML	73
Podstawy XML	74
JavaScript i XML	78
Obiektowy model dokumentu (DOM)	79
Podsumowanie	81
Część II Wprowadzenie do technologii Ajax	83
Rozdział 7. Anatomia aplikacji Ajax	85
Technika Ajax jest potrzebna	85
Wprowadzenie do Ajax	88
Części składowe Ajax	90
Złożenie wszystkiego w jedną całość	93
Podsumowanie	94
Rozdział 8. Obiekt XMLHttpRequest	95
Więcej o obiektach JavaScript	95
Wprowadzenie do XMLHttpRequest	97
Tworzenie obiektu XMLHttpRequest	98
Podsumowanie	105
Rozdział 9. Komunikacja z serwerem	107
Wysyłanie żądań do serwera	107
Monitorowanie stanu serwera	112
Funkcja zwrotna	114
Podsumowanie	116
Rozdział 10. Używanie zwróconych danych	117
Właściwości responseText oraz responseXML	117
Kolejna przydatna właściwość JavaScript DOM	121
Parsowanie responseXML	122

Zapewnienie obsługi użytkownika	123
Podsumowanie	125
Rozdział 11. Nasza pierwsza aplikacja Ajax	127
Budowanie aplikacji Ajax	127
Dokument HTML	128
Dodanie kodu JavaScript	129
Złożenie wszystkiego w jedną całość	133
Podsumowanie	136
Część III Bardziej zaawansowane technologie Ajax	137
Rozdział 12. Zwracanie danych w postaci tekstu	139
Więcej korzyści z właściwości responseText	139
Podsumowanie	146
Rozdział 13. AHAH — Asynchroniczny HTML i HTTP	147
Wprowadzenie do AHAH	147
Utworzenie małej biblioteki dla AHAH	149
Wykorzystanie myAHAHlib.js	151
Podsumowanie	156
Rozdział 14. Zwracanie danych w postaci XML	157
„x” w Ajax	157
Własność responseXML	158
Projekt — czytnik nagłówków RSS	162
Podsumowanie	170
Rozdział 15. Usługi sieciowe i protokół REST	171
Wprowadzenie do usług sieciowych	171
Protokół REST	172
Wykorzystanie protokołu REST w praktyce	174
REST i AJAX	178
Podsumowanie	179
Rozdział 16. Usługi sieciowe korzystające z protokołu SOAP	181
Poznajemy protokół SOAP (ang. Simple Object Access Protocol)	181
Protokół SOAP	183
Wykorzystywanie modelu Ajax i protokołu SOAP	186
Ponowne spojrzenie na protokoły SOAP i REST	187
Podsumowanie	188

Rozdział 17. Biblioteka języka JavaScript dla modelu Ajax	189
Biblioteka modelu Ajax	189
Przegląd myAHALib.js	190
Implementacja naszej biblioteki	191
Korzystanie z biblioteki	195
Poszerzanie biblioteki	198
Podsumowanie	198
Rozdział 18. Pułapki Ajax	199
Typowe błędy Ajax	199
Przycisk Wstecz	199
Ulubione i hiperłącza	200
Informowanie użytkownika o zdarzeniu	201
Radzenie sobie z brakiem obsługi Ajax	201
Roboty indeksujące w wyszukiwarkach	202
Aktywne elementy strony	203
Nie używaj technologii Ajax, gdy jest to nieodpowiednie	204
Bezpieczeństwo	204
Testowy kod na różnych platformach	205
Ajax nie naprawi złego projektu	205
Niektóre programistyczne pułapki	206
Podsumowanie	207
Część IV Komercyjne oraz otwarte zasoby technologii Ajax	209
Rozdział 19. Zestaw narzędzi prototype.js	211
Wprowadzenie do prototype.js	211
Obudowywanie obiektu XMLHttpRequest	214
Przykładowy projekt — czytnik cen akcji	217
Podsumowanie	219
Rozdział 20. Zastosowanie Rico	221
Wstęp do Rico	221
Inne narzędzia Rico do tworzenia interfejsu	226
Podsumowanie	231
Rozdział 21. Wykorzystanie XOAD	233
Wprowadzenie do XOAD	233
XOAD HTML	237
Zaawansowane programowanie w XOAD	239
Podsumowanie	240
Skorowidz	241