

CZĘŚĆ VI. BIBLIOTEKI.....	7
17. Zasady opisu.....	7
17.1. Biblioteka graficzna.....	8
17.2. Biblioteka systemowa.....	110
Literatura.....	257
Dodatek A - Kody.....	259
Dodatek B - Edytor.....	261
Dodatek C - Składnia.....	270
Dodatek D - Grafika.....	286
Dodatek E - Asembler.....	292
Dodatek F - Uruchamiacz.....	296
Dodatek G - Konsolidator.....	299
Dodatek H - Organizator.....	302
Dodatek I - Generator.....	310
Indeks.....	317