

Spis treści

Rozdział 1. Wstęp	5
Opis programu CorelDRAW X4	5
Co nowego w programie	6
Wymagania systemowe	8
Różnice między rysunkiem rastrowym a wektorowym	8
Rozdział 2. Pierwsze kroki	13
Uruchamianie programu	13
Wygląd ekranu	17
Zapisywanie, otwieranie i drukowanie rysunków	20
Zapisywanie rysunków	20
Otwieranie rysunków	23
Drukowanie rysunków	25
Przydatne informacje	27
Okno Podpowiedzi	31
Rozdział 3. Podstawy rysunku wektorowego	35
Rysowanie prostych obiektów	35
Prostokąty, elipsy, wielokąty, gwiazdy i spirale	35
Kształty podstawowe	40
Obiekty z 3 punktów	41
Inteligentne rysowanie	42
Nadawanie kolorów obiektom	44
Transformacje obiektów	48
Tworzenie kopii obiektu	51
Kolejność obiektów	54

Wybieranie obiektów	55
Grupy obiektów	57
Blokowanie obiektów	59
Wyrównywanie i rozkładanie obiektów	60
Ćwiczenia podsumowujące	63
Rozdział 4. Praca z tekstem i tabelami	75
Tekst	75
Wprowadzanie i formatowanie tekstu	75
Formatowanie tekstu	79
Wyrównywanie obiektów względem tekstu	88
Wstawianie znaków specjalnych	90
Tabele	91
Tworzenie tabel	91
Zaznaczanie wybranych elementów tabeli	94
Praca nad kolumnami, wierszami i komórkami	96
Wprowadzanie do komórek tekstu oraz obrazów	99
Formatowanie tabeli i komórek	100
Ćwiczenia podsumowujące	101
Rozdział 5. Wypełnienia i kontury	105
Zmiana ustawień domyślnych	105
Wypełnienie jednolite	107
Wypełnienie tonalne	113
Wypełnienie deseniem	116
Wypełnienie teksturą	117
Wypełnienie postscriptowe	119
Okno dokowane Kolor	120
Kontury obiektów	121
Szybkie wypełnianie części wspólnej	125
Ćwiczenia podsumowujące	127
Rozdział 6. Precyzyjne rysowanie	129
Linijki	130
Siatka	133
Prowadnice	136
Dynamiczne prowadnice	139
Przyciąganie do obiektów	141
Ćwiczenia podsumowujące	145