

INHALT

Eigentlich ist die Sache ein unlösbares Geheimnis . . .	5
---	---

ERSTES ABENTEUER

Wie Rübezahl zwei lästerliche Schwartenhälse noch zu Dorfschulmeistern macht	13
---	----

ZWEITES ABENTEUER

Wie Rübezahl den hartherzigen Grafen von der Bol- zenburg in eine Mücke verwandelt	29
---	----

DRITTES ABENTEUER

Wie Rübezahl wegen eines Stammvaters der Hechte Rache nahm	39
---	----

VIERTES ABENTEUER

Ein Herbstkonzert Rübezahls	59
---------------------------------------	----

FÜNFTES ABENTEUER

Wie Rübezahl nach einem fliegenden Jahrmarktsrum- mel in Hirschberg noch die alte Gottwalden selig ster- ben läßt	72
---	----

SECHSTES ABENTEUER

Wie Rübezahl sich in seinem Geisterreiche die Zeit vertreibt	88
---	----

SIEBENTES ABENTEUER

Wie Rübezahl Maria, Joseph und den Sternenträger und später die beiden Bradlerjungen aus der Martins- baude in sein Geisterreich aufnimmt	98
---	----

ACHTES ABENTEUER

Wie Rübezahl sich freute, daß das Riesengebirge auch seine historischen Tage hatte. Und wie er dazwischen den Przechowitzer Jahrmarkt fegte	112
---	-----

NEUNTES ABENTEUER

Wie Rübezahl sich unter der Teilnahme der ganzen Stadt Schmiedeberg als einsamer König begraben läßt	129
---	-----

Ausklang	146
--------------------	-----