

Grali przez całą noc

Z okazji ogólnopolskiej „Nocy Bibliotek”, Stowarzyszenie „Zgrani” wspólnie z Miejską Biblioteką Publiczną w Bojanowie, zorganizowało pierwsze Nocne Granie w Planszówce.

Miłośnicy gier planszowych przybyli do biblioteki o godzinie 19.00, a opuścili ją... o 5.00 nad ranem. - *Impreza przerosła nasze najsmiel-sze oczekiwania. Nasi gracze mogli wreszcie po-chylić się nad dłuższymi i bardziej wymagającymi tytułami, co niewątpliwie wpłynęło wysoką frekwencję i czas rozgrywek* - relacjonuje Marcin Triebś,

przewodniczący stowarzyszenia - *Nie zabrakło tytułów krót-*

Współczesne gry planszowe to nie tylko pionek i kostka, ale szczególnie figurki oraz rozwinięta mechanika

szych, znanych i lubianych - dodaje.

W nocnych rozgrywkach wzięli udział uczestnicy w wieku od kilku do kilkudziesięciu lat. Sprawdzali swoje siły, m.in. w takich grach, jak: „Descent”, „Tzolkim: Kalendarz Majów”, „Wiek Złotych”, „Alien Artifacts”, „Wsiąść do Pociągu”, „Time Stories”, „Ice Cool”, „Rummikub”, „Sabotażysta”, „Azul”, „Blokus”, „Splendor”.

Stowarzyszenie zaplanowało także wakacyjne spotkania przy planszy w tym aż sześć turniejów, które będą jednocześnie eliminacjami do Mistrzostw Polski, a ich zwycięzcy zostaną nagrodzeni oczywiście grami planszowymi. (JM)

Wakacyjne turnieje:

6 lipca

Ice Cool (remiza OSP),

1 lipca

Sabotażysta (biblioteka),

18 lipca

Wsiąść do pociągu (biblioteka),

27 lipca

Rummikub (remiza),

8 sierpnia

Rummikub (biblioteka),

17 sierpnia

Sabotażysta (remiza).



Najwytrwalsi uczestnicy grali do godziny 5 rano