

Spis treści

Ewa Janicka-Olejnik	
Wprowadzenie..	5
Agnieszka Belcer	
Modelowanie relacji młodzieży w środowisku cyberprzestrzeni	9
Agnieszka Belcer, Anna Wojnarowska	
„Młodzi podłączeni i połączeni’. Internet jako cyfrowe podwórko współczesnej młodzieży	29
Grażyna Gaj	
Komunikacja internetowa a zachowania agresywne dzieci i młodzieży..... „	45
Ewa Gładysz	
Korzystanie przez młodzież gimnazjalną z Internetu i gier komputerowych	53
Dorota Gonigroszek	
Rola autentycznych danych korpusowych oraz słowników i tłumaczy internetowych w nauczaniu języka angielskiego dzieci i młodzieży.....™	- 73
Krzysztof Klimek	
Nastolatek w wirtualnym świecie - kontekst aksjologiczny	85
Adam Pietrzekiewicz	
Cyberprzestępczość zagrożeniem w wychowaniu dzieci i młodzieży oraz wybrane aspekty prawno-karne jego zwalczania	103
Sylwia Polcyn	
Gry komputerowe - szansa czy zagrożenie? Polemika pomiędzy destruktywnym a konstruktywnym wpływem gier komputerowych na adolescentów..	115
Dominika Przybyszewska	
Gry komputerowe typu multiplayer online - szanse i zagrożenia	129
Maria Siwko	
Komunikacja studentów polskich w Internecie u progu XXI wieku....	145
Sylwia Magdalena Teresiak	
Cyberrzeczywistość młodego człowieka	159