

Spis treści

Część I	Poznajemy Linuksa	17
Rozdział 1.	Wprowadzenie	19
	Czym jest Linux?	21
	Czy Linux jest prawdziwie wolny?	22
	Licencja GPL	23
	Co można zyskać?	23
	Co można stracić?	25
	Słów parę o korzystaniu z niniejszej książki	26
	Wskazówki i alternatywne sposoby wykonywania czynności	26
	Oto Twoje biurko	27
	Znikąd pomocy?	28
	Linux Documentation Project	28
	Grupy użytkowników Linuksa	29
	Co na płycie CD?	29
	Linux na próbę	30
	Moja filozofia	32
	Warto zajrzeć	32
Rozdział 2.	Przegląd możliwości	33
	Jak zdobyć Linuksa?	33
	Jak zdobyć darmowego Linuksa?	34
	Zarządzanie pakietami i aktualizacje oprogramowania	35
	Rozruch selektywny	36
	Zabezpieczenie danych	36
	Linux jako jedyny system	37
	Windows w Linuksie	37
	VMware	38
	Win4Lin	39
	Słów parę o środowisku pracy	39
	Łagodzenie przeprowadzki	40
	Siła przyzwyczajęń	41
	Wyłam się!	42
	Warto zajrzeć	42

Rozdział 3. Instalacja	45
Przygotowanie do instalacji	45
Słów kilka o sprzęcie	46
Jeszcze o konfiguracji dwusystemowej	46
Przykładowa sesja programu FIPS	47
Porównanie instalacji	49
Instalacja typowa	49
Instalacja dystrybucji Mandrake Linux	50
Teraz Fedora	53
Instalacja SUSE	57
Prostota instalacji	60
Uruchamianie i zamykanie systemu	60
I już... Linux!	62
Warto zajrzeć	62
Rozdział 4. Do roboty	63
Sesja zapoznawcza z KDE	63
Parę słów o systemie X	64
Logowanie	64
Kliknij tu! Kliknij tam!	68
Ogarnąć pulpit	69
Uruchamianie pierwszej aplikacji	70
Okna, menu, paski tytułowe	72
Pasek tytułowy	72
Pasek menu	74
Zmiana rozmiaru okien	74
Wydawanie poleceń	75
Łagodne wprowadzenie do wiersza poleceń	75
Zmiana hasła	77
Rozdział 5. Własny pulpit	79
Pańskie oko konia tuczy	79
Zmiana tła	80
Oszczędzaj monitor!	82
Przesuwanie po ekranie	83
Jaki motyw, jaki styl?	85
Dekoracje okien	86
Style i motywy	87
Własne ikony i skróty na pulpicie	88
Inne ustawienia	90
Warto zajrzeć	90
Rozdział 6. Zarządzanie plikami — Konqueror	91
Pliki i katalogi	91
Dokądkolwiek podążasz... ..	94
Nawigowanie z użyciem panelu nawigacyjnego	95
Dodatkowe opcje przeglądarki Konqueror	96
Zaznaczanie plików i katalogów	98
Tworzenie nowych katalogów	99
„Zmieniłem zdanie” — zmiana nazw plików i katalogów	99
Kopiowanie (i przenoszenie) plików i katalogów	100
A może na skróty?	100

Właśnie — uprawnienia i prawa dostępu	102
Usuwanie plików i katalogów	104
Najlepiej po swojemu	105
Część II Administracja i rozbudowa systemu	107
Rozdział 7. Instalowanie nowych aplikacji	109
Linux a bezpieczeństwo	110
Identyfikowanie pakietów oprogramowania	110
Wiele twarzy procesu instalacji	112
Instalowanie pakietów w SUSE	112
Mandrake i jego urpmi	113
A można jeszcze prościej... ..	115
A może jest narzędzie uniwersalne?	115
KPackage	116
Instalowanie pakietów	117
Zależności, zależności	119
Jak to się robi w powłoce — RPM	121
Kompilacja pakietu RPM ze źródeł	123
Jak to się robi w powłoce — pakiety deb	124
Skąd mam wiedzieć, co jest zainstalowane w systemie?	124
Wyświetlanie numeru wydania pakietu	125
Cóż to za dziwny plik?	125
Instalowanie i aktualizacja oprogramowania poleceniem apt-get	126
Duczenie apt-get	127
Powrót do źródeł	128
Rozpakowanie i kompilacja w pięciu krokach	129
Krok 1: rozpakowanie archiwum	129
Kroki 2 – 5: kompilacja programu	130
README, czyli przeczytaj mnie!	131
Jak dobrać się do oprogramowania?	131
Warto zajrzeć	132
Rozdział 8. Urządzenia i usługi	133
Owszem, działa w Linuksie	133
Podłącz i korzystaj	134
Poznaj swój sprzęt	135
Urządzenia PCI	136
Urządzenia USB	137
Modemy a winmodemy	139
Winmodemy kontra linmodemy — podsumowanie	140
Urządzenia a system	141
Numer główny i podrzędny urządzenia	141
Wciąż te urządzenia? Ile można?	143
Usługi i poziomy rozruch	143
Nie straszne nam demony	143
Plik inittab	144
Plik rc.local a poziomy rozruch	145
Przełączanie poziomów rozruchu	146
Polecenie chkconfig	147
Konfiguracja poziomów w środowisku graficznym	148
Tworzenie własnych skryptów startowych	150
Warto zajrzeć	150

Rozdział 9. Sieci i połączenie z internetem	151
Zanim zaczniemy	152
Dobieramy się do sieci	153
Dostęp do internetu za pośrednictwem modemu telefonicznego	153
Modemy kablowe i łącza DSL	156
Garść szczegółów	158
Błyskawiczne wprowadzenie do TCP/IP — część I	158
Protokoły i stosy	159
Usługi i porty	160
Adresy IP, sieci, podsieci... ..	161
Adresy węzłów i sieci	163
Podsieci, maski i adresy rozgłoszeniowe	165
Przygrywka	167
Konfigurowanie sieci	169
Sterowniki	169
Ustawianie adresów IP	169
Routing	171
Stosowanie polecenia netstat	172
System nazw domenowych (DNS)	173
Plik /etc/hosts	173
DNS, zgłoś się	174
Własny serwer nazw	175
Definiowanie własnej domeny	176
Plik /etc/named.conf	176
/etc/named.conf — przykład	177
Strefy	178
Własny plik strefy	180
A teraz strefa odwzorowania odwrotnego	181
Czy to aby działa?	182
Błędne delegacje	182
Jak reglamentować informacje?	183
DNS — podsumowanie	184
Synchronizacja czasu	184
rdate	184
NTP	185
Warto zajrzeć	186
Rozdział 10. Z powłoką za pan brat	187
Polecenia linuxowe — na dobry początek	188
Praca z plikami	189
Konwencje nazewnicze plików	190
Precz z suchymi listingami!	190
Czym są metaznaki?	191
Prawa dostępu do plików w powłoce	191
Wykrywanie plików ukrytych	192
Dziwne pliki, których nie sposób się pozbyć	192
Ryzykowne rm, czyli „zrobiłem to przypadkiem!”	193
Ułatwianie życia za pomocą aliasów	194
Wymuszanie operacji	195
Standardowe wejście i wyjście	196

Potoki	198
Potok bardzo szczególny — tee	198
Wyjście diagnostyczne	199
Droga donikąd	199
Polecenia linuksowe — praca z katalogami	200
Nie ma jak w... katalogu domowym	202
Jeszcze o prawach dostępu	202
Własność i własność grupowa	203
Kto ma jakie prawa?	204
Co kryje się za maską?	205
Bit setuid	206
Atrybuty plików	207
Skuteczne wyszukiwanie	209
Program grep	211
Procesy	212
Drzewa i lasy	214
Przerywanie, zawieszanie i wznowianie wykonania procesów	215
Zabijanie procesów	217
Edytory plików tekstowych	218
Poznaj Kate	219
Słynny i straszny vi	221
:q, :w, :wq i ZZ	221
Odzyskiwanie sesji vim	223
Opcje startowe vi	224
Inne edytory — Emacs, Pico i NEdit	225
Warto zajrzeć	226
Rozdział 11. Administracja przez WWW	227
Wprowadzenie	227
Uruchamianie interfejsu Webmin	228
Modułowość interfejsu	230
Tworzenie kont użytkowników interfejsu	231
Aktualizowanie interfejsu i modułów	232
Do zobaczenia	234
Warto zajrzeć	234
Rozdział 12. Użytkownicy i grupy	235
Kiedy nie warto posiadać przywilejów?	235
Użytkownicy i ich konta	236
Zarządzanie grupami	240
Tworzenie grup	241
Modyfikowanie grup	241
Usuwanie grup	241
Dodawanie kont użytkowników	241
Katalogi domowe	243
Uczestnictwo w grupie	243
Konta pocztowe	243
Regulowanie ustawień domyślnych dla kont	244
Modyfikowanie kont użytkowników	244
Usuwanie konta użytkownika	245
Monitorowanie kont	246
KUser	247

Inne narzędzia zarządzania użytkownikami	250
Co dalej?	251
Skąd się tu wziąłem?	251
Rozdział 13. Archiwizacja danych	253
Czy archiwizować wszystko? I na czym to wszystko gromadzić?	254
Podstawowe narzędzia archiwizacji w Linuksie	254
cpio	255
tar	255
Archiwizacja danych ze stacji pracujących pod kontrolą Windows	256
Wybór nośnika dla kopii	257
Wygodne nagrywanie płyt — K3b	259
K3b z bliska	260
Gotowy do nagrania?	263
Synchronizacja archiwów — rsync	264
rsync — z czym to jeść?	264
Niekoniecznie zdalnie	268
Archiwizowanie programem dump	268
Odtwarzanie danych z kopii programem restore	270
Inne implementacje mechanizmów archiwizacji	271
Przykazania	272
Warto zajrzeć	272
Rozdział 14. Drukarki i drukowanie	273
Wybieranie drukarki dla Linuksa	273
Co to jest LPD?	274
CUPS	275
Kprinter	281
Inne narzędzia administrowania drukarkami	282
Warto zajrzeć	282
Rozdział 15. Poczta elektroniczna	285
Postfix	285
Konfiguracja Postfiksa	286
Zatrzymywanie i uruchamianie Postfiksa	287
Użytkownicy i aliasy	287
Słowo o formacie bazy danych	288
Uruchamianie serwera POP3 lub IMAP	289
Garść postfiksowych sztuczek	289
Wiele domen, podobne adresy	290
Zwielokrotnianie domeny	291
Niechcianej poczcie mówimy „nie”!	291
Śledzenie wiadomości	292
Postfix a Webmin	293
Warto zajrzeć	294
Rozdział 16. LDAP	295
Wprowadzenie do LDAP	295
KAddressBook	300
LDAP z bliska	301
GQ — graficzne narzędzie LDAP	304
Inne graficzne klienty LDAP	306
Co dalej?	307
Warto zajrzeć	307

Rozdział 17. Usługi sieci WWW	309
Apache — serwer WWW	310
Tworzenie serwera Apache poprzez kompilację kodu źródłowego	310
Krótka wizyta w krainie PHP	313
Podstawowa konfiguracja serwera Apache	314
Najbardziej popularne zmiany w konfiguracji	315
SquirrelMail	316
Wtyczki, wtyczki i jeszcze raz wtyczki	319
Wprowadzenie do PostgreSQL	321
Podnosimy poprzeczkę — eGroupWare	324
I co dalej?	328
Warto zajrzeć	329
Rozdział 18. Samba	331
Pobieranie i kompilacja kodu źródłowego pakietu Samba	332
Tworzenie użytkowników serwera Samba	335
Konfiguracja serwera Samba	337
Po stronie komputera PC	338
Drukowanie z wykorzystaniem serwera Samba	340
Drukowanie z poziomu klienta Windows	342
Przeglądanie otoczenia sieciowego	342
Zarządzanie serwerem Samba poprzez graficzny interfejs użytkownika (GUI)	347
Tworzenie kopii bezpieczeństwa komputera pracującego pod systemem Windows	349
Warto zajrzeć	351
Rozdział 19. Udostępnianie plików w systemie Linux — NFS	353
Jak działa NFS?	354
Udostępnianie zdalnego systemu plików	356
Montowanie partycji NFS	360
Definiowanie punktów montowania w pliku /etc/fstab	361
Upraszczanie montowania zdalnych systemów plików przy użyciu mechanizmu autofs	362
NIS — Network Information Service	364
Konfiguracja podstawowa serwera NIS (ang. NIS Master Server)	365
Konfiguracja klienta NIS	368
Warto zajrzeć	370
Rozdział 20. Serwer uproszczonych klientów sieciowych	371
Jak działa uproszczony klient sieciowy?	371
DHCP	372
Konfigurowanie serwera DHCP	373
Przydzielanie stałych adresów sieciowych	375
TFTP	376
LTSP 4.0. Procedura instalacji	377
Konfiguracja LTSP 4	379
XDMCP	382
Ile zmiennych SCREEN?	386
Ratunku!	387
Warto zajrzeć	387
Rozdział 21. Thin Client, czyli uproszczony klient sieciowy	389
Zmiana komputera w uproszczonego klienta sieciowego	389
Alternatywny sprzęt uproszczonych klientów sieciowych	391
Zaawansowana konfiguracja uproszczonego klienta sieciowego	392

Linuksowy uproszczony klient sieciowy w Windows	394
Cygwin	395
Porady dotyczące wydajności	398
Warto zajrzeć	398
Rozdział 22. Połączenia zdalne	401
VNC, czyli połączenia zdalne dla każdego	401
Zdalny dostęp do pulpitu w środowisku KDE	405
Zdalne połączenia (rdesktop) dla systemu MS Windows	410
Warto zajrzeć	410
Rozdział 23. Bezpieczeństwo	413
OpenSSH	414
Kontrola dostępu do systemu	418
Kim jest Script Kiddie?	418
Podstawy — TCP wrapper	419
Zapora sieciowa iptables	420
Graficzne narzędzia do zarządzania zaporami sieciowymi	423
Webmin	424
KMyFirewall	424
Warto zajrzeć	426
Część III Linux na Twoim biurku	427
Rozdział 24. Klienci poczty elektronicznej	429
Przygotuj się	430
Kmail	430
Dlaczego warto podłączyć się do sieci?	433
Zacznij się komunikować!	436
Odbieranie poczty	437
Mała, czarna książka	438
W załączeniu przesyłam... ..	439
Wysłać teraz czy później?	440
Evolution	441
Wysyłanie oraz odbieranie poczty	444
Z jakiego programu pocztowego korzystać?	445
Inne opcje	446
Warto zajrzeć	446
Rozdział 25. Precz z bałaganem, czyli organizacja czasu i zadań	447
KOrganizer	448
Definiowanie nowego zdarzenia	450
Tak wiele do zrobienia... ..	452
Drukowanie kalendarza	454
O rany! Déjà-vu, czyli powtarzające się zdarzenia	455
Zapraszanie innych użytkowników na spotkania	457
Importowanie kalendarzy	458
Evolution	459
Tworzenie terminów	460
Zróbmy to jeszcze raz — powtarzanie zdefiniowanych terminów	462
Zwołujemy spotkanie	463
Zadania, które należy wykonać	465
Inne narzędzia	466
Warto zajrzeć	466

Rozdział 26. Wędrując przez internet	467
Konqueror	468
Moja strona domowa	468
Konqueror — sztuczki i chwytty	470
Dzielenie okna przeglądarki	471
Błyskawiczne wyszukiwanie	471
Tryb pełnoekranowy — to jest to	472
Coś pysznego, czyli ciasteczka	472
Blokowanie wyskakujących okienek	473
Przeglądanie witryn w osobnych zakładkach	475
Mozilla Firefox	476
Rozpoczynamy od strony domowej	477
Mozilla Firefox lubi zakładki	478
Ciagle nie lubisz wyskakujących okienek?	479
Kontrola nad ciasteczkami	479
Sidebar, czyli panel boczny Firefoksa	480
Podsumowanie	481
Warto zajrzeć	482
Rozdział 27. Edycja tekstów („To była ciemna, burzliwa noc...”)	483
OpenOffice.org Writer	484
Zaczynamy pisanie	486
Polowanie na literówki	486
Jaki to język?	487
Zapisywanie efektów pracy	488
Drukowanie dokumentów	489
Wszelkie możliwe paski narzędzi... ..	490
Pomocy!	491
Word czy nie Word — oto jest pytanie	492
Dopasowywanie środowiska do własnych potrzeb	493
Czcionki ekranowe	495
Jazda z AutoPilotem	496
Nawigacja pośród stylów	496
Nawigacja w morzu tekstów	498
Mówiąc o elementach składowych dokumentu... ..	499
Bezpośrednie tworzenie plików PDF	499
Więcej! Dajcie mi więcej!	500
Inne opcje	501
Warto zajrzeć	502
Rozdział 28. Arkusze kalkulacyjne — tabele, na które można liczyć	503
Uruchamianie arkusza i wprowadzanie danych	504
Elementarna matematyka	505
Zapisywanie wyników swojej pracy	508
Tworzenie wykresów	509
Magiczne sumowanie danych	510
Ładny, kolorowy, imponujący, dynamiczny wykres	511
Ostatnie poprawki	513
Piękne efekty Twojej pracy	513
Alternatywy	514
Warto zajrzeć	514

Rozdział 29. Prezentacje graficzne — dla tych, którzy nie potrzebują wstępu	515
Rozpoczynamy pracę z programem Impress	516
Dodawanie slajdów	521
Dodawanie kolorów	522
Drukowanie prezentacji	524
Przygotowanie prezentacji dla sieci WWW	524
A co powiesz na trochę Flasha? Szokujące!	527
Co z tym pingwinem?	527
Ekstra! Ekstra!	528
Warto zajrzeć	529
Rozdział 30. Biurowy artysta, czyli mów mi Leonardo!	531
Pracujemy z aparatem cyfrowym	532
Konqueror — obrazkowy perfekcjonista	533
Skanowanie	535
Udostępnianie skanera w sieci	537
Skanowanie w środowisku KDE — Kooka	537
Zapisywanie zeskanowanych dokumentów	540
Optyczne rozpoznawanie znaków — OCR	542
GIMP — witamy w krainie przetwarzania obrazu	544
Ten pierwszy raz	545
Tworzenie graficznego logo? Z GIMP-em to proste!	547
Zapisywanie i otwieranie dokumentów	549
Drukowanie obrazów	550
Narzędzia, narzędzia i jeszcze raz narzędzia	551
A teraz czas na ikony narzędzi	552
Retuszowanie zdjęć	558
Script-Fu — co to jest u licha?	560
Jak zostać guru GIMP-a?	560
Warto zajrzeć	561
Rozdział 31. Komunikatory internetowe	563
Jabber? A co to jest u licha?	564
Komunikator internetowy Kopete	565
Dodawanie nowych kontaktów do Kopete	568
Komunikator internetowy GAIM	570
A co z użytkownikami systemu MS Windows?	575
Warto zajrzeć	575
Rozdział 32. Wideokonferencje	577
GnomeMeeting	577
I co dalej?	582
Warto zajrzeć	582
Dodatki	583
Dodatek A Powszechna Licencja Publiczna GNU	585
Dodatek B Automatyzacja zadań i tworzenie skryptów powłoki	593
cron — zatrudniamy zegar do pracy	594
Testowanie utworzonego zadania	595
Edycja pliku crontab	596
Czy możemy to wypróbować?	596

Uruchamianie zadań przy użyciu polecenia at	598
Kwestia uprawnień	599
Wprowadzenie do tworzenia skryptów powłoki	600
Jak okiem sięgnąć, same powłoki... ..	601
Polecenia, polecenia, wszędzie polecenia	602
Przekazywanie parametrów do skryptów powłoki	603
Słowo o zmiennych	604
Zmienne — idziemy dalej	604
Znaki specjalne	605
Możesz mnie tu zacytować	606
Prawdziwe programowanie powłoki	608
Wybieranie powłoki	610
Warto zajrzeć	610
Skorowidz	611