

# Spis treści

|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| WSTĘP OD WYDAWCY .....                                 | 5  |
| WSTĘP HISTORYCZNY .....                                | 6  |
| WPROWADZENIE .....                                     | 9  |
| Czym są Międzywojenne Granice? .....                   | 9  |
| Jak przygotować się do gry? .....                      | 10 |
| ZASADY GRY .....                                       | 11 |
| Sceny .....                                            | 11 |
| Testy: sukces czy porażka? .....                       | 13 |
| Atuty postaci i sprzyjające okoliczności .....         | 14 |
| Konsekwencje nieudanego testu .....                    | 15 |
| Karta przygody, pula stresu i warunki przegranej ..... | 16 |
| Przykładowa rozgrywka .....                            | 17 |
| PRZYGODA .....                                         | 20 |
| Informacje dla narratora .....                         | 21 |
| P1 (Kutno, 1938 rok) .....                             | 27 |
| P10 (Pokój babci Lubomiły) .....                       | 28 |
| P11 (W poszukiwaniu śladów) .....                      | 29 |
| P12 (To nie tak, jak myślisz, mamo) .....              | 30 |
| P13 (Trudna rozmowa z rodzicami) .....                 | 31 |
| P20 (Kontrola paszportowa) .....                       | 32 |
| P21 (Gleiwitz – Bahnhof) .....                         | 35 |
| P22 (Twarz młodego chuligana) .....                    | 36 |
| P23 (Mokra kartka) .....                               | 37 |
| P24 (Udana pogoń) .....                                | 38 |
| P25 (Stateczki przy hotelu) .....                      | 40 |
| P30 (Spotkanie w kamienicy Gustawa) .....              | 42 |
| P31 (Spotkanie w szpitalu z Gustawem) .....            | 44 |
| P32 (Gdzie one są?) .....                              | 46 |
| P33 (Śniadanie z rodziną Tereski) .....                | 47 |
| P34 (W kawiarni Haus Oberschlesien) .....              | 50 |
| P40 (Rozmowa z księdzem Pattasem) .....                | 52 |
| P41 (Spotkanie z Wodną Milką) .....                    | 54 |

|                                               |        |
|-----------------------------------------------|--------|
| P42 (Spotkanie z Dzikim Mnichem) .....        | 56     |
| P43 (Baza łobuziaków przy radiostacji) .....  | 58     |
| P44 (Rozmowa z Joselem) .....                 | 61     |
| P45 (Konfrontacja z Tadeuszem) .....          | 64     |
| P50 (Epilog) .....                            | 67     |
| <br>DODATKI .....                             | <br>70 |
| DODATEK 1. Zasady gry na jednej stronie ..... | 70     |
| DODATEK 2. Słowniczek śląsko-polski .....     | 71     |
| DODATEK 3. Źródła fotografii .....            | 72     |
| <br>MATERIAŁY DO KSEROWANIA .....             | <br>73 |
| Karta przygody .....                          | 74     |
| List Gustawa do Lubomiły .....                | 75     |
| Karty bohaterów .....                         | 76     |