

Spis treści książki

WSTĘP

1. POCZĄTEK PRACY ZE SCRATCHEM

2. ŚRODOWISKO PROGRAMISTYCZNE ORAZ BLOKI PROGRAMOWANIA

Podstawowe grupy instrukcji

Grupy instrukcji

Dodawanie dodatkowych modułów - dodatkowych instrukcji

Dodawanie kolejnych duszków na scenę

Aktywowanie spośród wielu duszków na scenie tego, dla którego aktualnie piszemy skrypt

Dodawanie tła do sceny

Kostiumy

3. PROSTE PROGRAMY - PIERWSZE PROGRAMY

Program 1. Ruch duszka na ekranie

Program 2. Ruch duszka na ekranie

Program 3. Przerwany ruch duszka na ekranie

Program 4. Ruch obrotowy duszka na ekranie

Program 5. Ustawienie kierunku poruszania się duszka w prawo

Program 6. Ruch duszka na ekranie w konkretnym kierunku

Program 7. Ustawianie poruszania się duszka w lewo

Program 8. Ustawianie poruszania się duszka w dół

Program 9. Ustawianie poruszania się duszka do konkretnego punktu

Program 10. Ustawianie poruszania się duszka do konkretnego punktu przez określony czas

Program 11. Ustawianie poruszania się duszka do losowego punktu

Program 12. Realizacja pętli

Program 13. Ruch duszka na ekranie wraz z dźwiękiem

Program 14. Pętla - powtarzający się ruch wraz z dźwiękiem

Program 15. Dodanie do duszka "chmurki" z tekstem

Program 16. Dodanie do duszka czasowej "chmurki" z tekstem

Program 17. Ruch duszka po ekranie z dźwiękiem oraz "chmurką" tekstową z powitaniem

Program 18. Zmiana koloru duszka

Program 19. Ruch duszka po ekranie

Program 20. Wiele duszków na ekranie - każdy wykonujący inne zadanie

Widok duszków na scenie

Program dla duszka Scratch (kotek)

Program dla duszka balon

Program dla duszka niedźwiedź

Program 21. Zmiana rozmiaru duszka

Program 22. Ukrywanie się duszka przez zadany czas

Program 23. Zmiana kostiumu duszka wraz z określonym ruchem

Program 24. Chodzący duszek

Program 25. Wybrane ciekawe efekty

Program 26. Ciekawe efekty i poruszanie się po scenie

Program 27. Ciekawe efekty i poruszanie się po całej scenie

Program 28. Ciekawe efekty z przerwą czasową

Program 29. Efekty na dwóch duszkach

Program 30. Odtwarzanie dźwięku

Program 31. Odtwarzanie dźwięku wraz ze zmianą głośności

Program 32. Poruszanie - nawigacja duszkiem z poziomu klawiatury

Program 33. Ruch duszka wraz z komunikatem

Program 34. Obracanie się duszka

Program 35. Rysowanie kreski

Program 36. Rysowanie kolorowej kreski

Program 37. Rysowanie kolorowej kreski w różnych kolorach

Program 38. Rysowanie kolorowej kreski w różnych rozmiarach

Program 39. Rysowanie ciekawego efektu

Program 40. Ruch duszka sterowany strzałką w górę lub w dół z poziomu klawiatury

Program 41. Ruch duszka w różnych kierunkach

Program 42. Określanie położenia na scenie

Program 43. Program uruchamiany za pomocą klawisza i przez kliknięcie zielonej flag

Program 44. Dodawanie zmiennej i naliczanie punktów

Program 45. Ciekawe efekty

Program 46. Rysowanie ciekawych efektów przez nawigowanie klawiszami na klawiaturze

Program 47. Ciekawy efekt graficzny

Program 48. Rysowanie kół olimpijskich

Program 49. Ciekawy kształt

#### 4. ZŁOŻONE PROGRAMY - CIEKAWY PROGRAMY

Program 1. Rysowanie kwadratu

Program 2. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (1)

Program 3. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (2)

Program 4. Rysowanie trójkąta

Program 5. Rysowanie okręgu

Program 6. Rysowanie pięciokąta

Program 7. Rysowanie mozaiki

Program 8. Rysowanie ośmiokąta

Program 9. Rysowanie gwiazdy

Program 10. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (1)

Program 11. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (2)

Program 12. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (3)

Program 13. Rysowanie kolejnego efektu graficznego

Program 14. Rysowanie kolejnej gwiazdy

Program 15. Rysowanie ciekawej gwiazdy

Program 16. Inny program do rysowania gwiazdy

Program 17. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (1)

Program 18. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (2)

Program 19. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (3)

Program 20. Rysowanie ciekawego efektu graficznego (4)

Program 21. Tabliczka mnożenia

Program 22. Spacer duszka

Program 23. Nawigacja i omijanie przeszkód

Program 24. Program z dwoma duszkami

Skrypt dla owada

Skrypt dla kuli

Program 25. Efekt muzyczny

Program 26. Rysowanie ciekawego efektu graficznego

Program 27. Tłumacz tekstu na mowę

Program 28. Naliczanie punktów - prosta gra

Program 29. Konwersacja duszków

Duszek 1.

Duszek 2.

Program 30. Ciekawa animacja na duszkach

Duszek 1.

Duszek 2.

## 5. KILKA PROSTYCH GIER

Gra 1. Odbijanie piłki

Skrypty dla duszka Soccer Ball

Skrypty dla duszka Button3

Gra 2. Odbijanie piłki - wersja rozbudowana

Skrypty dla duszka Soccer Ball

Gra 3. Zbieranie owoców

Skrypty dla duszka Bowl

Skrypty dla duszka Apple

Skrypty dla duszka Bananas

Gra 4. Zbieranie truskawek

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Gra 5. Gra w zbijaka

Wygląd ekranu gry

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Gra 6. Wyścigi samochodowe

Skrypt dla duszka

Skrypt dla duszka

Gra 7. Własny program graficzny

Skrypt dla duszka

Gra 8. Zbieranie balonów według kolejności

Skrypt dla duszka zbierającego

Skrypt dla balonu nr 1

Skrypt dla balonu nr 2

Skrypt dla balonu nr 3

Skrypt dla balonu nr 4

Skrypt dla balonu nr 5

Gra 9. Walka duszków

Skrypt dla czerwonego duszka

Skrypt dla niebieskiego duszka

6. INNE CIEKAWY ROZSZERZENIA

BIOGRAM - DR INŻ. WITOLD KRIESER