

SPIS TREŚCI

PODZIĘKOWANIA

7

CZĘŚĆ I W CO GRAJĄ LUDZIE W PRACY

Rozdział 1.	HOMO ACTOR, czyli co wynika z tego, że ludzie grają w pracy i życiu	11
.....		
Rozdział 2.	STORYTELLING: podróż i bohaterowie, czyli inspiracje do stworzenia „Atlasu gier (nie tylko) korporacyjnych”	33
.....		
Rozdział 3.	TŁO BIZNESOWE, czyli powody, by rozmawiać dziś o zespołach i ich liderach	39
.....		
Rozdział 4.	WYGRANA 4.0, czyli jasna strona zarządzania	51
.....		
Rozdział 5.	PRZEGRANA 0:4, czyli ciemna strona zarządzania	63
.....		
Rozdział 6.	ZESPÓŁ 4.0 – jego siła, wartość i wpływ	73
.....		

CZĘŚĆ II ATLAS GIER (NIE TYLKO) KORPORACYJNYCH

Mapa krain	84
Gra Folwark	87
Gra Policjanci i złodzieje	101
Gra Władca marionetek	113
Gra Trójkąt dramatyczny	127
Gra Dożywocie	141
Gra Mordor	155
Gra Z taczka czy na taczce	169
Gra Małpi wybieg	181
Gra Transformersi	195
Gra Turkusowy ogród	207
Gra Rząd wartości	219
Gra Spółeczność Na'vi	231