

SPIS TREŚCI

Wstęp	5
Rozdział I: Wprowadzenie do gatunku gier RPG	7
Rozdział II: Pruskie korzenie RPG	12
Rozdział III: Lata siedemdziesiąte	15
PLATO	16
Moria	20
Rozdział IV: Lata osiemdziesiąte	24
Rogue	24
Wizardy	25
Ultima	28
The Bard's Tale	34
Might and Magic	38
Dungeon Master	40
Wasteland	43
Rozdział V: Seria The Elder Scrolls	46
The Elder Scrolls Arena	46
The Elder Scrolls II: Daggerfall	50
The Elder Scrolls IV: Oblivion	60
The Elder Scrolls V: Skyrim	67
Rozdział VI: Seria Diablo	76
Diablo	77
Diablo II	82
Diablo III	88
Diablo Immortal	92
Rozdział VII: Path of Exile – największy konkurent Diablo ...	95
Rozdział VIII: Seria Fallout	99
Fallout: A Post Nuclear Role Playing Game	100
Fallout 2	103
Fallout 3	108
Fallout New Vegas	112
Fallout 4	117
Rozdział IX: Gry na podstawie Dungeons & Dragons	122
Baldur's Gate	124

Neverwinter Nights	127
Rozdział X: RPG po japońsku	133
Final Fantasy VII	135
Rozdział XI: Gry studia CD Projekt RED	141
The Witcher	142
The Witcher 2: Assassin of Kings	145
The Witcher III: Wild Hunt	151
Cyberpunk 2077	158
Zakończenie	159
Bibliografia	161
Książki	161
Czasopisma	161
Strony www	162
Filmy:	163