

Spis treści

Podziękowania	9
O autorze	10
Wprowadzenie	11
Rozdział 1. Czym jest DDD?	15
Czy będzie bolało?	16
Dobre, złe i skuteczne projektowanie	17
Projektowanie strategiczne	20
Projektowanie taktyczne	20
Uczenie się i pogłębianie wiedzy	21
Zaczynamy!	22
Rozdział 2. Projektowanie strategiczne — Konteksty Ograniczone i Język Wszechobecny	23
Eksperti Dziedziny i czynniki biznesowe	28
Analiza przypadku	30
Znaczenie projektowania strategicznego	33
Kwestionowanie i integracja	36
Tworzenie Języka Wszechobecnego	41
<i>Wykorzystanie scenariuszy w praktyce</i>	43
<i>Jak to wygląda na dłuższą metę?</i>	45
Architektura	45
Podsumowanie	47
Rozdział 3. Projektowanie strategiczne — Poddziedziny	49
Czym jest Poddziedzina?	50
Rodzaje Poddziedzin	50
Radzenie sobie ze złożonością	51
Podsumowanie	53

Rozdział 4. Projektowanie strategiczne z wykorzystaniem mapowania kontekstów	55
Formy Mapowania Kontekstu	57
<i>Partnerstwo</i>	<i>57</i>
<i>Wspólne Jądro</i>	<i>58</i>
<i>Rozwój w trybie Klient-Dostawca</i>	<i>58</i>
<i>Konformista</i>	<i>59</i>
<i>Warstwa Zapobiegająca Uszkodzeniu</i>	<i>59</i>
<i>Usługa Otwartego Hosta</i>	<i>60</i>
<i>Język Opublikowany</i>	<i>60</i>
<i>Oddzielne Drogi</i>	<i>61</i>
<i>Wielka Kula Błota</i>	<i>61</i>
Skuteczne wykorzystanie Mapowania Kontekstu	63
<i>RPC i SOAP</i>	<i>63</i>
<i>REST-owy HTTP</i>	<i>65</i>
<i>Wymiana wiadomości</i>	<i>67</i>
Przykład Mapowania Kontekstu	70
Podsumowanie	73
Rozdział 5. Projektowanie taktyczne — Agregaty	75
Zastosowanie Agregatów	76
Reguły projektowania Agregatów	79
<i>Reguła nr 1: ochrona niezmienników biznesowych zawartych w granicach agregatów</i>	<i>80</i>
<i>Reguła nr 2: projektuj małe Agregaty</i>	<i>81</i>
<i>Reguła nr 3: odwoływanie się do innych Agregatów wyłącznie za pomocą identyfikatora tożsamości</i>	<i>82</i>
<i>Reguła nr 4: używanie spójności ostatecznej do aktualizowania innych Agregatów</i>	<i>83</i>
Modelowanie Agregatów	85
<i>Dobieraj abstrakcje starannie</i>	<i>90</i>
<i>Dobieranie Agregatów o właściwej wielkości</i>	<i>91</i>
<i>Testowalne jednostki</i>	<i>92</i>
Podsumowanie	93
Rozdział 6. Projektowanie taktyczne — Zdarzenia Dziedziny	95
Projektowanie, wdrażanie i używanie Zdarzeń Dziedziny	96
Event Sourcing	102
Podsumowanie	104
Rozdział 7. Narzędzia do zarządzania i przyspieszania prac	105
Event Storming	106
<i>Inne narzędzia</i>	<i>114</i>
Zarządzanie DDD w projekcie zwinnym	114
<i>Po kolei</i>	<i>115</i>
<i>Wykorzystaj analizę SWOT</i>	<i>116</i>

<i>Fluktuacje i koszt modelowania</i>	117
<i>Identyfikacja zadań i szacowanie nakładu pracy</i>	118
Modelowanie w terminie	120
<i>Jak wdrożyć</i>	120
<i>Interakcja z Ekspertami Dziedziny</i>	122
Podsumowanie	123
Bibliografia	125
Skorowidz	127