

Spis treści

Prolog	10
Rozdział 1. (1979) Szczęśliwe zakończenia	11
Rozdział 2. (1960-1970) Dorastanie. Młode lata	12
Rozdział 3. (1971) Dorastanie: Ken idzie do college'u	15
Rozdział 4. (1971) Dorastanie: Ken poznaje dziewczynę ..	18
Rozdział 5. (1972-1973) Dorastanie. Ken zdobywa wykształcenie	22
Rozdział 6. (1973-1979) Czasy przed Sierrą	32
Rozdział 7. (1979) Roberta ma świetny pomysł	35
Rozdział 8. (1980) Roberta rodzi (grę ORAZ firmę!)	46
Rozdział 9. Porozmawiajmy o literach	54
Rozdział 10. (1980) Krótki flirt z dystrybucją oprogramowania	58
Rozdział 11. (1980) Czy nie byłoby fajnie mieszkać w górach?	65
Rozdział 12. (1980) W kolorze lepiej	68
Rozdział 13. Jak zostać programistą	74
Rozdział 14. (1981) Szalone czasy, prawnicy, hakerzy i gorąca kąpiel	88
Rozdział 15. Unikalna strategia marketingowa Sierry	100
Rozdział 16. (1982) Kapitał inwestycyjny i zebranie zarządu z pickła rodem ..	112
Rozdział 17. Krótkie ujęcia... ..	123
Rozdział 18. (1983) King's Quest i PCjr	148
Rozdział 19. Roberta i produkty na licencji	163
Rozdział 20. (1983) Czas na komiksy	174
Rozdział 21. Strategia produktowa	179
Rozdział 22. (1987) Sierra na giełdzie	183
Rozdział 23. Wspomnienia ze spotkań z tytanami branży	189
Rozdział 24. (1989) The Sierra Network	203
Rozdział 25. Zarządzanie wzrostem	222
Rozdział 26. (1991) Fuzja z Broderbund?	239
Rozdział 27. Więc chcesz zostać programistą gier?	244
Rozdział 28. (1992) Komendant Daryl F. Gates i SWAT	248
Rozdział 29. Jak wybrałem projektantów Sierry	253
Rozdział 30. (1992) Zdoomieni	255
Rozdział 31. (1993) Sierra przenosi się do Seattle	260
Rozdział 32. (1994) Outpost	266
Rozdział 33. Praca z rodziną i przyjaciółmi	271

Rozdział 34. (1995) Gra przygodowa dla wielu graczy?.....	277
Rozdział 35. (1995) Phantasmagoria.....	281
Rozdział 36. (1996) Half-Life	291
Rozdział 37. (1996) Sprzedaż firmy	295
Rozdział 38. (1997) Następstwa fuzji	308
Rozdział 39. (1998) Statek uderza w górę lodową	322
Rozdział 40. (1998) King's Quest 8: Mask of Eternity	330
Rozdział 41. (1998) Koniec i pożegnanie.....	343
Rozdział 42. Epilog	355
Rozdział 43. Dlaczego napisałem tę książkę?	357
Dodatek A. Inne książki o Sierze.....	360
Dodatek B. Oś czasu.....	362
Dodatek C. Spółki zależne Sierry	376
Dodatek D. Sierra pionierem	380
Dodatek E. Podziękowania....	382
Dodatek F. Strony z projektu King's Quest 8	384
Indeks	385