

Spis treści

Wstęp	7
Rozdział 1. Inkscape — wprowadzenie	9
Czym jest Inkscape	9
Instalacja programu	10
Grafika wektorowa vs. grafika bitmapowa	12
Interfejs programu	13
Obszar roboczy — obszar płótna i obszar dokumentu	14
Menu	16
Listwa narzędziowa (Przybornik)	16
Listwa kontroli narzędzia	17
Listwa poleceń	17
Listwa przyciągania	17
Paleta kolorów	18
Listwa statusu	19
Dokowane okna dialogowe	19
Menu podręczne	22
Preferencje programu i właściwości dokumentu	22
Podstawowe operacje	23
Nanoszenie siatek	23
Tworzenie prowadnic	24
Zmiana wyglądu okna głównego	27
Przechodzenie między oknami aplikacji	28
Zmiana trybu wyświetlania	28
Przesuwanie i skalowanie widoku — wykorzystanie narzędzia Zoom	29
Historia operacji	33
Kopiowanie, wklejanie, wycinanie	34
Drukowanie	35

Rozdział 2. Operacje plikowe	37
Tworzenie nowego dokumentu	37
Zapis i eksport dokumentu	39
Otwieranie i import dokumentu	43
Rozdział 3. Tworzenie i usuwanie obiektów	47
Kształty regularne	47
Rysowanie prostokątów i kwadratów	48
Rysowanie elips i okręgów	51
Rysowanie wielokątów i gwiazd	54
Spirale	57
Ścieżki	59
Ołówek	59
Pióro	63
Kaligrafia	66
Przekształcanie obiektu i konturu w ścieżkę	73
Duplikowanie (Powielanie)	75
Obiekty tekstowe	75
Tworzenie obiektów tekstowych	77
Rysowanie obiektów przestrzennych	90
Perspektywa	90
Wykorzystanie narzędzia Obiekt 3D	93
Usuwanie obiektów	97
Rozdział 4. Kolorystyka i kontur	99
Podstawy teorii kolorów	99
Kolory jednolite, gradienty i desenie w programie Inkscape	103
Zagadnienia ogólne	103
Styl obiektu i domyślny styl narzędzi	105
Kolor jednolity	109
Gradienty	121
Deseń	135
Styl konturu	139
Szerokość konturu	139
Styl połączenia narożników	141
Styl zakończenia	142
Styl kreski	143
Znaczniki konturu	144
Zasady wypełniania	146

Rozdział 5. Warstwy	147
Podstawowe właściwości	148
Tworzenie i usuwanie warstw	149
Położenie	150
Modyfikacja i dodatkowe funkcje	150
Rozdział 6. Operacje na obiektach	153
Kolejność na stosie (kolejność wzdłuż osi z)	153
Właściwości obiektów	154
Ukrywanie i blokowanie	156
Wyszukiwanie obiektów w dokumencie	157
Grupowanie	159
Zaznaczanie obiektów — narzędzie Wskaźnik	160
Przekształcenia	165
Układ współrzędnych i jednostki w programie Inkscape	167
Przesuwanie	168
Skalowanie	172
Rotacja i odbicie lustrzane	175
Pochylenie	177
Przekształcanie za pomocą macierzy	179
Rozmieszczanie i wyrównywanie obiektów	180
Przyciąganie węzłów	180
Rozmieszczanie za pomocą narzędzia Wiersze i kolumny... ..	184
Wyrównywanie za pomocą narzędzia Wyrównaj i rozmieść... ..	186
Użycie prowadnic i siatek	190
Maskowanie i przycinanie	192
Przycinanie	193
Maskowanie	194
Operacje na obrazkach	195
Rozdział 7. Operacje na ścieżkach	199
Typy węzłów	199
Ścieżki pojedyncze i subścieżki	201
Manualna edycja węzłów	202
Edycja z wykorzystaniem myszy i klawiatury	202
Wykorzystanie narzędzia Edycja węzłów	212
Operacje logiczne na ścieżkach	214
Operacje odsunięcia ścieżki	218
Kolejność węzłów i pozycja początkowego węzła ścieżki	220
Upraszczenie ścieżek	221
Korzystanie z efektów ścieżki (ang. LPE — Live Path Effects)	222
Opis wybranych efektów ścieżki	226

Rozdział 8. Pozostałe narzędzia do rysowania i modyfikowania obiektów .. 239

Ulepszanie	239
Przekształcanie i duplikowanie	242
Modyfikowanie węzłów ścieżek	243
Zmiana stylu obiektów i rozmycie	244
Wypełnianie	246
Gumka	251
Natryskiwanie	252

Rozdział 9. Klonowanie 255

Tworzenie pojedynczych klonów	255
Tworzenie układu klonów	258
Zakładka Przesunięcie	262
Zakładka Skalowanie	265
Zakładka Obrót	266
Zakładka Rozmycie i krycie	267
Zakładka Kolor	268
Zakładka Śledzenie	269

Skorowidz 273