

Spis treści

WSTĘP	9
1. DZIECI MINOTAURA – GRANICE TECHNOLOGII.....	19
Cyfrowy Dedal	23
Uroki zanurzenia	25
Następny level	33
Zacieranie granic	35
Mistrz ceremonii	36
Cyfrowa społeczność	40
Przestrzeń gry	43
2. OTWARTY WSZECHŚWIAT – GRANICE PRZESTRZENI	51
Bez granic	55
Dopuszczyć obcego	62
Przewodnik po wydrążonym Ziemiaku	66
Długa droga	76
Granice teorii i wyobraźni	92
Nieludzka przyszłość	97
3. PSYCHODELICZNE ŚCIEŻKI – GRANICE UMYŚŁU	111
Ja jestem Ubik	115
Eskapistyczny raj	117
Kalifornijski wirus	120
Spuścizna kontrkultury	127
4. ATLAS ZAŚWIATÓW – GRANICE ŻYCIA	137
Ochotnicy	140
Autochtoni	145
Koloniści	150
Mapowanie	155
Stary port	175
POSŁOWIE	181
BIBLIOGRAFIA	183