

spis rozdziałów

- wstęp 5
- szamanizm jako praźródło kultury duchowej
Koreańczyków 22
- koreańskie duchy i demony 25
- szamani i szamanki w roli pośredników między
światem ludzi a światem duchów 40
- symbolika: symbole szczęścia i długowieczności,
talizmany i amulety, szczęśliwe i nieszczęśliwe cyfry 48
- geomancja 71
- legendy i przesady związane ze zwierzętami 75
- mity przekazywane w tradycji ustnej 84
- mity zawarte w najstarszych zabytkach piśmiennictwa
koreańskiego 100
- mit o potomkach Nieba 101
- Tangun – prarodziec Koreańczyków, założyciel
pierwszego państwa koreańskiego – starożytnego
(Ko) Dzoson 101
- Dzumong – założyciel państwa Kogurjo 107
- Pak Hjokkose – założyciel państwa Silla 111
- Kim Suro – pierwszy władca państwa Karak 114
- trzej potomkowie Ziemi – organizatorzy społeczności
wyspy Dzedzu (państwa Thamna) 122
- mit o bóstwach związanych z żywiołem wodnym 125
- Juhwa, matka założyciela państwa Kogurjo 126
- Sok Thalhe – czwarty z kolei król państwa Silla 127
- Czhojong – syn smoka, władcy Morza Wschodniego 130
- legendy o niezwykłych narodzinach założycieli kolejnych
państw koreańskich 132

Dzin Hwon i państwo Hu Pekdze 132

Kung Je, założyciel królestwa Thebong 137

dzieje rodu Wang Gona — założyciela państwa Korjo 141

legendy związane z przejęciem władzy przez
dynastię Li 151

mitologia jako prazródło narodowej religii Koreańczyków 157

barwny świat legend buddyjskich 161

święty kwiat Majtrei, szlachetny młodzieniec Miri
i mnich Dzindza 167

dwaj święci z Gór Białego Księżyca 171

mnich Dzosin chory z miłości 177

Ukmjon – niewolnica, która wstąpiła do raju
lotosowego 182

zanikające kultury lokalne 187

zakończenie 199

przypisy 201

ważniejsze bóstwa i postacie mityczne 203

bibliografia 207

spis ilustracji 209