

INHALT

Erstes Kapitel, in dem die Geschichte mit einem Bums anfängt.....	5
Zweites Kapitel, in dem Jim einen Leuchtturm erfindet, der groß und klein zugleich ist	17
Drittes Kapitel, in dem wieder eine große Reise ins Unge- wisse beginnt.....	28
Viertes Kapitel, in dem die Reisenden eine seltsame Be- kanntschaft machen, die sie zu einem Abstecher ins Bar- barische Meer veranlaßt.....	35
Fünftes Kapitel, in dem Jim und Lukas vom „Kristall der Ewigkeit“ erfahren	44
Sechstes Kapitel, in dem die beiden Freunde das Geheimnis des ersten Meerkönigs Gurumus auffinden	53
Siebentes Kapitel, in dem Jim über die Lösung des Rätsels stolpert und die Kerzen erlöschen	61
Achstes Kapitel, in dem verschiedenes unbeweglich wird und für die Freunde eine ungemütliche Nacht beginnt ..	67
Neuntes Kapitel, in dem Jim einen Unterschied sucht und verschiedenes zu fliegen anfängt	73
Zehntes Kapitel, in dem Jim und Lukas das „Perpetumobil“ erfinden	79
Elftes Kapitel, in dem die dicke alte Emma in die Luft geht und die Erfinder endlich zum Frühstück kommen	85
Zwölftes Kapitel, in dem das „Perpetumobil“ fast an der „Krone der Welt“ zerschellt.....	92

Dreizehntes Kapitel, in dem die Freunde für eine Fata Morgana gehalten werden.....	100
Vierzehntes Kapitel, in dem Jim und Lukas zwei Freunde vor zwei Ungeheuern retten	108
Fünfzehntes Kapitel, in dem Lukas und Jim einen Großengurumusmagnetfelsenklippenwärter finden	115
Sechzehntes Kapitel, in dem zum ersten Mal seit hunderttausend Jahren ein Feuerwesen und ein Wasserwesen Freundschaft schließen	125
Siebzehntes Kapitel, in dem Jim etwas sehr Schmerzliches erleben muß und Lukas einen kühnen Plan faßt.....	135
Achtzehntes Kapitel, in dem die Reisenden auf dem Meeresgrund eine seltsame Stadt sehen.....	142
Neunzehntes Kapitel, in dem ein falsch geschriebener Brief die Freunde auf die richtige Spur führt.....	153
Zwanzigstes Kapitel, in dem der „Goldene Drache der Weisheit“ erwacht.....	162
Einundzwanzigstes Kapitel, in dem ein meerblaues Schiff mit einem blinden Passagier vorkommt	173
Zweiundzwanzigstes Kapitel, in dem die große Seeschlacht mit der „Wilden 13“ stattfindet.....	180
Dreiundzwanzigstes Kapitel, in dem das Schiff mit den blutroten Segeln im „Land, das nicht sein darf“ ankommt..	195
Vierundzwanzigstes Kapitel, in dem Jim den Stern im „Auge des Sturms“ erblickt	204
Fünfundzwanzigstes Kapitel, in dem Jim Knopf das Geheimnis seiner Herkunft erfährt.....	216
Sechszwanzigstes Kapitel, in dem Ping Pong sich ein Denkmal verdient und der „Goldene Drache der Weisheit“ beim Kaiser von Mandala in Ungnade fällt	226

Siebenundzwanzigstes Kapitel, in dem das Ungrade grade wird	233
Achtundzwanzigstes Kapitel, in dem die Piraten sühnen und ein neues Lied anstimmen	241
Neunundzwanzigstes Kapitel, in dem Prinz Myrrhen sein Land findet	251
Letztes Kapitel, in welchem die Geschichte mit mehre- ren freudigen Überraschungen endet	260